

# د قضیې ثبتول

د حقوقي وضعیت په موخه د ایلسا - (ILSAA) له لارې

## باید څه تمه ولرئ



لارښونه: له ناستې یا ملاقات څخه وروسته ، وکیل به تاسو ته دا مشوره درکړئ چې کوم اسناد د غوښتنلیک د ثبتولو لپاره اړین دي.

اسناد راغونډ کړئ ، او د خپلې دوسیې یا قضیې د ډول په اړه د خپل وکیل سره خبرې وکړئ.

د ټولو اړینو معلوماتو د تر لاسه کولو وروسته ، ستاسو وکیل به د څلورو اونیو په ترڅ کې ستاسو غوښتنلیک ثبت کړي.

لارښونه: که چېرې ستاسو پته یا د تلیفون شمېره بدله شوې وي نو خپل وکیل ته خبر ورکړئ. هغه لارښونې چې څنګه کولای شئ خپل ادرس یا پته د متحده ایالاتو د اتباعو او کډوالو دفتر- (USCIS) سره بدل کړئ ، دلته موندلای شئ.

خپل د غوښتنلیک حالت وڅارئ ، او د خپل حقوقي ټیم سره په اړیکه کې واوسئ.

لارښونه: د دې تضمین نه شته چې د متحده ایالاتو حکومت به څومره وخت کې ستاسو غوښتنلیک په اړه تصمیم ونیسي. ستاسو حقوقي ټیم به ژر تر ژره تاسو ته خبر درکړي.

لارښونه: که ژباړونکي ته اړتیا لرئ ، د ژباړې خدمات شته ، او یا هم کولی شئ خپل ژباړونکي د ځان سره راولئ.

د نوي راغلي افغانانو لپاره د مهاجرت د حقوقي خدماتو د پروژې -  
 Immigration Legal Services for  
 Afghan Arrivals – ILSAA  
 د حقوقي ټیم سره وویئ.

د مشورې او تاسو ته د موجوده امکاناتو په اړه د نورو معلوماتو په موخه دغه بریښنالیک ته (ILSAAinfo@icf.com) ایمیل واستوئ.

د حقوقي وضعیت د تائید یا لغوه کیدو په اړه پرېکړه تر لاسه کړئ ، او د خپل وکیل سره د راتلونکو اقداماتو په اړه خبرې وکړئ.

یادښت: که تاسو وار له مخه وکیل لرئ ، تاسو ممکن د ایلسا - (ILSAA) مرستې ته اړتیا ونلرئ. که تاسو غواړئ خپل وکیل بدل کړئ ، د خپل اوسني وکیل سره اړیکه ونیسئ تر څو هغه ستاسو سره په دې اړه خبرې وکړي چې ستاسو دوسیې و ایلسا - (ILSAA) ته څه ډول راجع کړئ.

د دې سند محتوا یوازې د معلوماتو په موخه وړاندې کېږي او باید په هېڅ صورت د حقوقي مشورې په توګه و نه کارول شئ. د کډوالو او مهاجرت لپاره د متحده ایالاتو کېښتې - (USCRI) دفتر خپل مالي تمویل د سیالۍ له لارې د امریکا متحده ایالاتو د روغتیا او بشري خدماتو وزارت د ماشومانو او کورنیو د ادارې څخه تر لاسه کړی دی. د قرار داد شمېره (#140D0423C0027). د افغانانو لپاره د مهاجرت حقوقي خدماتو پروژه یا ایلسا - (ILSAA) سل سلنه «٪۱۰۰» د امریکا متحده ایالاتو د دولت لخوا تمویل کېږي.

